

Qualif WPC
France 2012

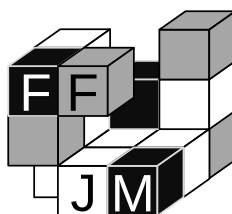
Partie 3

Nom

Partie 3 – Indices faux – 25 minutes

1.	False Minesweeper	10
2.	False Easy as ABC	10
3.	False Skyscrapers	10
4.	False Battleships	20
5.	False Tapa	15
6.	False Sudoku	25
7.	False Snake	30

Total: 120 points + time bonus (5 pts/minute)



**Qualif WPC
France 2012**

Partie 3

1. False Minesweeper
(Démineur faux)

(10 points)

Chaque case de la grille contient au plus une mine. Les indices donnés ne sont jamais égaux au nombre de mines qui se trouvent dans les 8 cases immédiatement adjacentes horizontalement, verticalement et en diagonale. Les cases comportant des indices ne contiennent pas de mines. Placez les mines.

	1	1		1
3		2	1	
	2			1
1		0	1	
	2	0		1

Qualif WPC
France 2012

Partie 3

2. False Easy as ABC (Point de vue faux)

(10 points)

Placez des lettres A, B et C dans la grille de telle sorte que chaque lettre apparaisse une fois et une seule dans chaque ligne et chaque colonne. Les indices sur le bord de la grille n'indiquent jamais la première lettre visible de leur rangée. Certaines lettres sont déjà placées (correctement).

	A	B	B	A	
					B
A					A
			C		
C					
C					
	A		C	A	

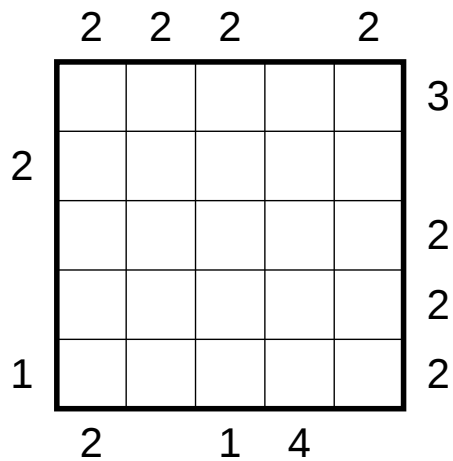
Qualif WPC
France 2012

Partie 3

3. False Skyscrapers (Gratte-ciels faux)

(10 points)

La grille représente un ensemble de gratte-ciels. Chaque ligne et chaque colonne contient des gratte-ciels de hauteurs toutes différentes de 1 à 5. Les chiffres dans la marge n'indiquent jamais le nombre de gratte-ciels visibles dans chaque direction (un immeuble situé derrière un immeuble plus haut dans la même rangée est caché par celui-ci). Remplissez la grille avec les hauteurs des immeubles.

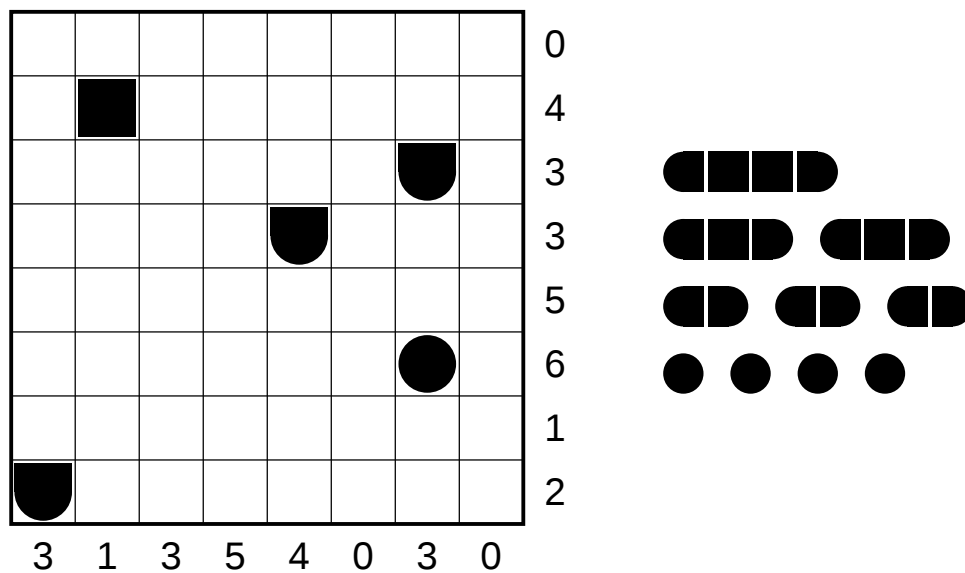


Partie 3

4. False Battleships (Bataille navale fausse)

(20 points)

Une flotte, dont la composition est montrée ci-dessous, se cache dans la grille. Chaque segment de bateau occupe une case de la grille. Les bateaux peuvent être orientés horizontalement ou verticalement, et ils ne se touchent pas, même en diagonale. Les nombres en bas et à droite de la grille n'indiquent jamais le nombre total de segments de bateaux qui apparaissent dans la ligne ou la colonne correspondante. Retrouvez la position de la flotte (certains segments de bateau sont déjà placés).



Qualif WPC
France 2012

Partie 3

5. False Tapa (Tapa faux)

(15 points)

Noircissez certaines cases pour former un mur d'un seul tenant. Le(s) chiffre(s) qui figurent dans une case n'indique(nt) jamais la taille du ou des blocs de cases noires consécutives qui se trouvent parmi les cases adjacentes (horizontalement, verticalement ou en diagonale). Lorsqu'il y a plus d'un chiffre dans une case, il doit y avoir au moins une case blanche entre deux blocs de cases noires. Par exemple, si une case contient les indices 2 et 3, elle touche deux blocs de cases noires, et aucun de ces deux blocs ne se compose de 2 ou 3 cases noires. Les cases noires ne peuvent pas former de carré 2x2 ou plus grand. Les cases contenant des chiffres ne peuvent pas être noircies.

1		2 2					1
					2		
5							
				1 1			
		4			3 3 3		
			2 2				2
1							
		2		1 1			1

Qualif WPC
France 2012

Partie 3

6. False Sudoku (Sudoku faux)

(25 points)

Remplissez la grille avec des chiffres de 1 à 6 de telle sorte que chaque chiffre apparaisse exactement une fois dans chaque ligne, chaque colonne, et chaque zone entourée d'un trait épais. Les indices donnés sont tous faux.

1					4
1	5			4	4
	5	3	3	1	
	3	3	1		4
	3	6	6	6	4
4				2	1

Qualif WPC
France 2012

Partie 3

7. False Snake (Serpent faux)

(30 points)

La grille contient un serpent, constitué de segments horizontaux et verticaux qui relient les centres de cases voisines de la grille. Le serpent occupe 49 cases de la grille, et ne peut pas se toucher, même en diagonale. Les nombres en bas et à droite de la grille n'indiquent jamais le nombre total de cases occupées par le serpent dans chaque ligne ou colonne. Les deux extrémités du serpent et sa case centrale sont données ; les cases noires ne peuvent pas être traversées. Retrouvez le tracé du serpent.

